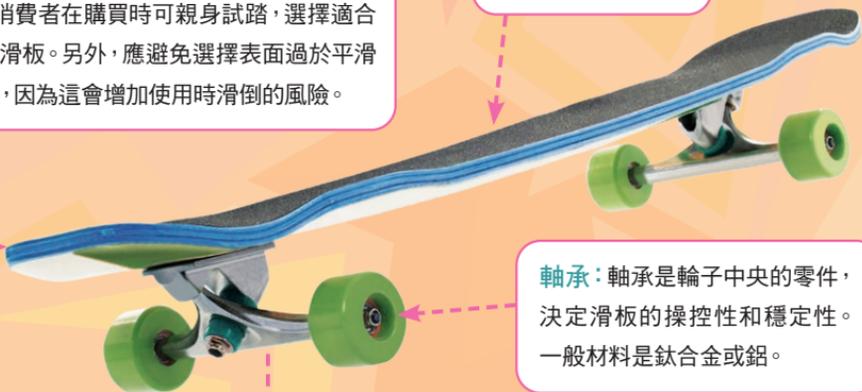


板身：大部分板身都由7層楓木所組成，不同品牌和型號的滑板板身可有多種寬度、弧度及形狀，消費者在購買時可親身試踏，選擇適合自己的滑板。另外，應避免選擇表面過於平滑的板身，因為這會增加使用時滑倒的風險。

砂紙：黏在板身的表面，可增加板面與鞋底之間的磨擦力。



輪架：輪架是整塊滑板的骨骼，主宰滑板在作左右轉彎的難易度。鋼架的物料越軟就越容易轉彎；如果鋼架較硬的話則不容易轉彎。而輪架的寬度應盡量與板身相若，這樣可增加滑行之時的穩定性。

軸承：軸承是輪子中央的零件，決定滑板的操控性和穩定性。一般材料是鈦合金或鋁。

輪子：一般分不同的大小和硬度，大小的規格都是以毫米表示；而輪子的硬度則是以軟硬度的單位（通常是數字）加上A，數字越高代表輪子材料越堅硬。

偏硬的輪子：（一般為97A至104A）適合玩家作特別的花式動作；97A以下則是偏軟。

較大的輪子：抓地力較好。

較小的輪子：可增加動作的靈活性。